

# Contenti n'andremo

## Zufrieden gehen wir / Contented We

(Chor der Hirten / Choir of the Shepherds)

Italian lyrics: Ottorino Respighi (1879–1936),  
 based on Jacopone da Todi (1230–1306, attributed)  
 German lyrics: Carmen Mühlmann, © Helbling  
 English lyrics: Wouter Tukker, © Helbling

Music: Ottorino Respighi (1879–1936),  
 from *Lauda per il natale del Signore*  
 (Lobgesang auf die Geburt des Herrn / Laudatio to the Nativity)

Allegretto

*p*

S  
A

Con - ten - ti n'an - po - co no - ie  
 Zu - frie - den geh'n wir weil wir ihn kurz, weil  
 Con - ten - ted we go be-cause we could, be -

T  
B

7

lo po - des - - mo to  
 wir ihn kurz be-cause we could touch  
 cause we could touch

*poco rit.* *a tempo*

re, lo po - des - se - mo toc - ca - - re. E pe -  
 ten, wir ihn kurz be - rühr - ren kann - - ten. Und wir  
 be-cause we could brief - ly touch him. And we

13

re, lo po - des - se - mo toc - car. E pe -  
 wir ihn kurz be - rühr - - ten. Und wir  
 be-cause we could touch him. And we

rò te ne pre - ga - - - mo. *rall.* *a ten*  
 be - ten, be - ten dich an. *mp* Quan - to no - ie,  
 wor - ship, we wor - ship Thee. Un - be -

19  
 rò te pre - ga - - - mo. *mp* Quan - to no - ie,  
 be - ten dich an. *mp* Wir, die Un - be -  
 do wor - ship Thee. in - sig -

— quan - to no - ie siam pa sto - ri, siam pa - sto - ri  
 - deu - ten - den, wir, die Hir - ten, wir, die Hir - ten,  
 - ni - fi - cant, we, the shep - herds, we, the shep - herds,.

25 *dim.*

— de po - co at - re. Con - ten - ti ne an - dre - mo  
 — die klei Hir - ten. Zu - frie - den ge - hen wir, weil  
 — the lit - tle shep - herds. Now con - ten - ted we go, be -

31 *p*

s'um po - co lo po - des - se - mo toc - ca - - re.  
 wir ihn, weil wir ihn kurz be - rüh - ren kann - ten.  
 cause could, be - cause we could just brief - ly touch him.

37 *poco rit.*

\*) im Original instrumentales Zwischenspiel, danach mit Begleitung colla parte / in the original instrumental interlude, after that with accompaniment colla parte